



Plataforma virtual
para desarrollar aprendizaje y diagnóstico escolar.



Desarrollado por zola.cl www.zola.cl



OBJETIVOS

Potenciar los recursos tecnológicos (enfocados en generar diagnósticos y didácticas utilizando los tics), de forma personalizada, dentro del establecimiento educativo.

Juegos educativos, Consiste en una plataforma virtual de desarrollo, donde coexisten 2 interfaces básicas de interacción: Interfaz del estudiante E Interfaz del profesor, basados en:

- a) Gamificación (Aprendizaje basado en retos)
- b) Realidad virtual (Experiencia virtual, uso de simuladores)
- c) Redes sociales (Comunicación global)
- e) Plataforma virtual de aprendizaje (aula invertida)

FUNDAMENTOS DEL PROYECTO

GAMIFICATION

APRENDIZAJE ADAPTATIVO

APRENDIZAJE UBICUO

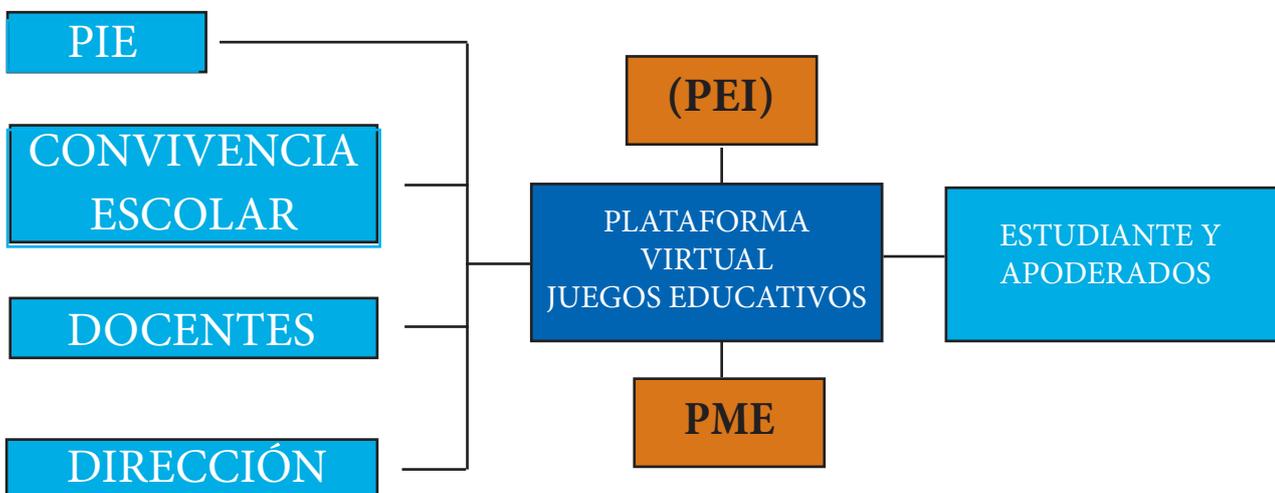
REALIDAD VIRTUAL

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

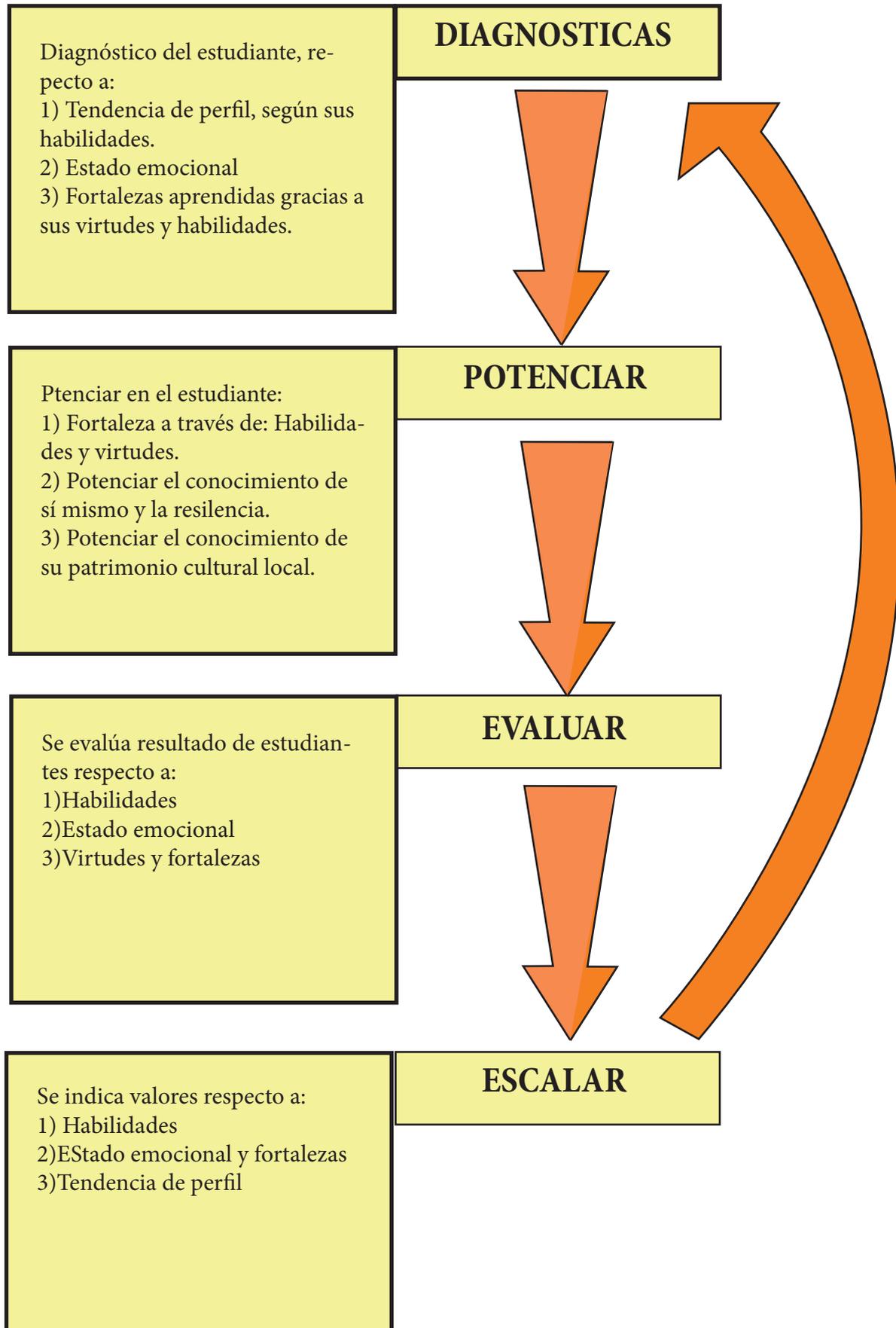
BENEFICIOS

- 1.- Integrar al estudiante dentro de su contexto psicosocial, relacionándolo con el patrimonio cultural de su comuna y con ello potenciar el sentimiento de pertenencia del estudiantes
- 2.- Integrar dentro de la plataforma de videojuego, el reconocimiento de las emociones, la integración con las habilidades y el pleno acercamiento con cualidades propias del estudiantes.
- 3.- Integrar en una sola plataforma web, las tecnologías digitales destinadas al aprendizaje del estudiante relacionandolo directamente con la tecnología, los nuevos medios y los desarrolladores de internet.

Organización del proyecto dentro de la comunidad educativa



METODOLOGÍA DEL PROYECTO



PEFÍL Y TENDENCIA POR ASIGNATURA

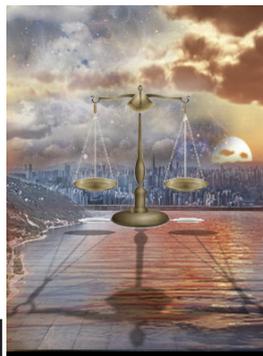


EXPLORADORES

LENGUA INDÍGENA

**LENGUAJE, COMUNICACIÓN
Y LITERATURA**

INGLES



JUSTICIEROS

**FILOSOFÍA Y
PSICOLOGÍA**

RELIGIÓN



GUERREROS

**HISTORIA, GEOGRAFÍA Y
CIENCIAS SOCIALES**

ORIENTACIÓN



CIENTÍFICOS

FÍSICA

QUÍMICA

MATEMÁTICA

MÚSICA



CREADORES

ARTES VISUALES

TECNOLOGÍA



SANADORES

**EDUCACIÓN FÍSICA
Y SALUD**

CIENCIAS NATURALES



MELÓDICOS



TÉCNICOS

BIOLOGÍA

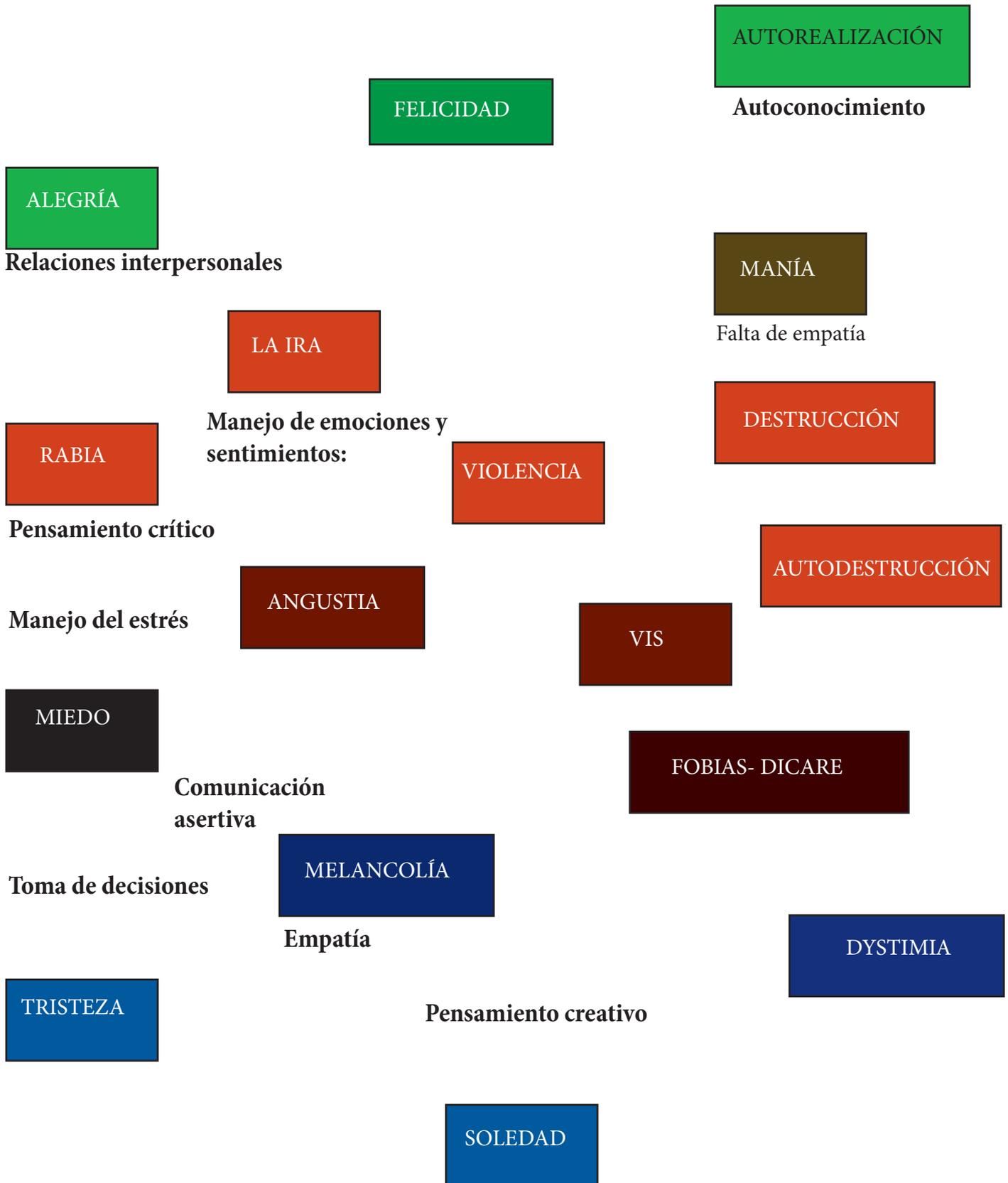


NATURALES

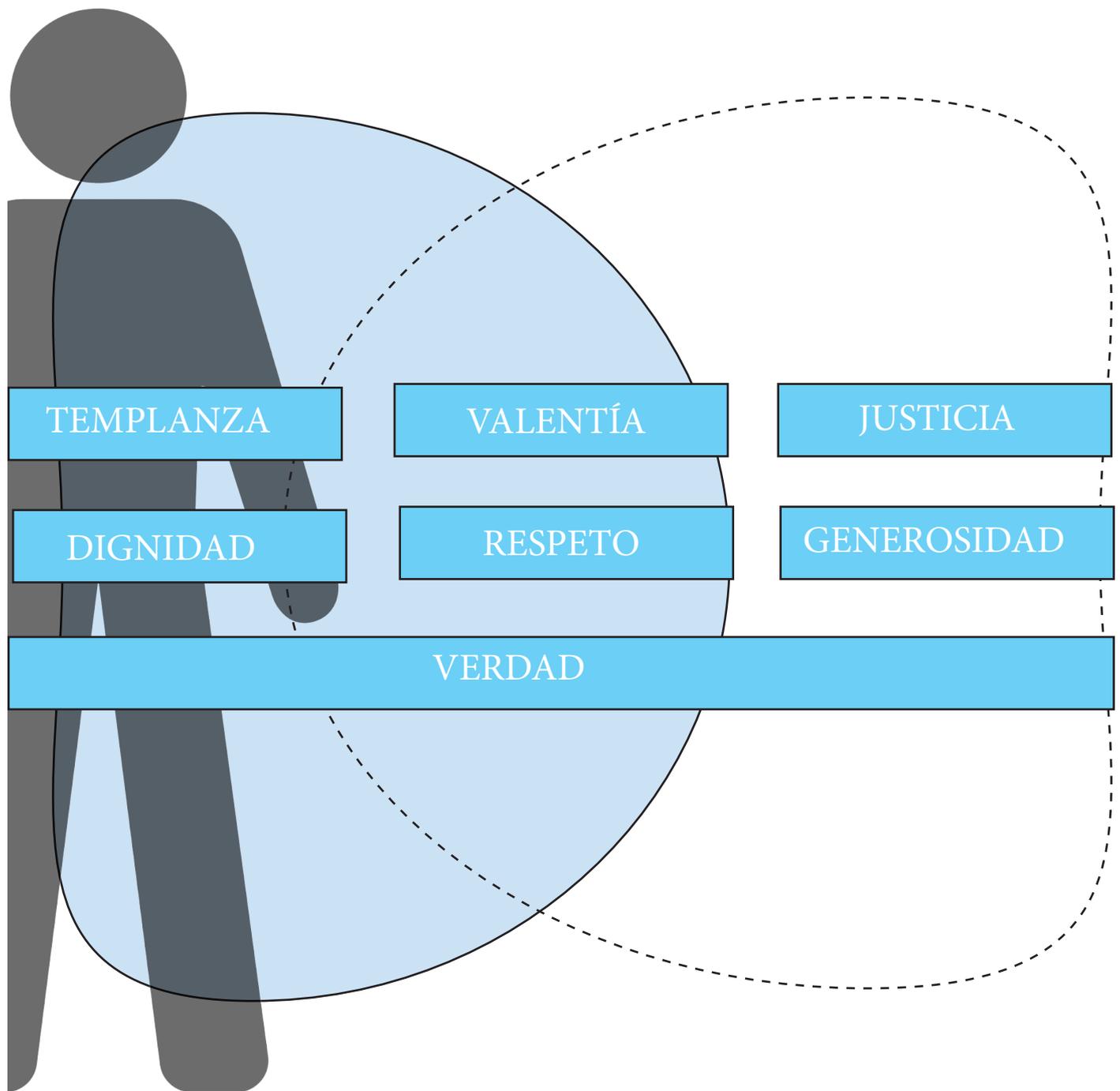
HABILIDADES QUE POTENCIA EL PROYECTO

- 1.- Autoconocimiento:** Representa el punto de partida para crecer como persona, avanzar y dar sentido a la vida. Implica admitirse, quererse y valorarse.
- 2.- Empatía:** Es necesario entender al otro. Conectar con él y “ponerse en su lugar” para comprender sus emociones, sus motivaciones y las razones por las que actúa.
- 3.- Comunicación asertiva:** Expresarse con claridad, honestidad y de forma apropiada.
- 4.- Pensamiento creativo:** Utilizar la creatividad puede ayudar a mejorar la forma de actuación, la solución de problemas, actuar, crear valor añadido y oportunidades.
- 5.- Pensamiento crítico:** Si la forma de pensar se basa en premisas, sin cuestionarse el mundo, gran parte de las ideas, comportamientos, valores, maneras de afrontar los problemas y los retos cotidianos puede estar sometida a las presiones sociales y conducir a la estandarización y el conformismo.
- 6.- Manejo de emociones y sentimientos:** Hay que aprender a conocer, expresar y gestionar las emociones y los sentimientos. El objetivo: conseguir que la emoción y la conducta se ajusten al signo e intensidad de cada situación y no sean indeseadas.
- 7.- Manejo de problemas y conflictos:** No es posible ni deseable evitar los conflictos. Gracias a ellos se renuevan las oportunidades de cambiar y crecer.
- 8.- Relaciones interpersonales:** Hay que establecer y conservar relaciones significativas, así como terminar aquellas que bloqueen el crecimiento personal (relaciones tóxicas). Hay que aprender a iniciar, mantener o terminar una relación y conocer la forma de hacerlo de forma positiva con las personas que nos rodean.
- 9.- Toma de decisiones:** Actuar proactivamente para hacer que las cosas sucedan en vez de limitarse a dejar que ocurran por azar u otros factores externos.
- 10.- Manejo del estrés:** Muchas situaciones generan tensiones. Hay que enfrentarse a ellas y aprender a controlar el nivel de estrés diario buscando respuestas más adaptativas, identificando las fuentes de tensión en la vida diaria, reconociendo sus manifestaciones y encontrar fórmulas para eliminarlas o contrarrestarlas.

EMOCIONES QUE DIANOSTICA EL PROYECTO



VALORES QUE POTENCIA EL PROYECTO DE 1º, 2º Y 3º ORDEN



ESTILOS DE JUEGOS

CAPÍTULOS POR RUTAS



CAPÍTULOS POR PERSONAJES



CAPÍTULOS DE NATURALEZA



IMÁGENES

HARLOT TEKUN
Juega, aprende y desarrolla habilidades

Feolar - 7° Básico
Cerrar sesión

BIENVENIDO: Francisco Javier Solar Acevedo

CHAT

Paola karen cisterna 2019-08-0:
juan hola prueba de perfil de profesor 2019-07-3
pancho hola escribo en nb1 2019-07-2:
ingrid hola escribo en nb1 2019-07-2:
ingrid hola 2019-07-2:
ingrid hola 0000-00-00
ingrid hola 0000-00-00

Capítulos Harlot ALIMAPU HARLOT WITRUM

Greta heroína del agua
Los hermanos carrera y la independencia
Los moros del pasado

Comienza Comienza Comienza

MUSEO DE HISTORIA NATURAL DE VALPARAÍSO
La misión del Museo de Historia Natural de Valparaíso es preservar, conservar, difundir el patrimonio, desde el ámbito ambiental hasta el socio cultural; a fin de promover actitudes positivas en su percepción, valoración y uso. Trabajo suscrito a convenios internacionales de protección y manejo de la biodiversidad, asegurando así la adecuada conservación y resguardo de nuestra flora y fauna, así como el patrimonio arquitectónico y histórico de la región de Valparaíso.

DATOS DEL PUNTAJE

Puntaje del Nivel 1
Comenzaremos descubriendo las emociones registradas en el 1° nivel del juego HARLOT WITRUM

Tu emoción fue:
Descubre los resultados sobre los perfiles que más se ajustan a tu personalidad:
Pertenece al grupo:
Tu Nick es: Afigueroa
Tu nombre de registro es: ana Figueroa
Tu correo es: valparaiso@harlot.cl
Tu lugar establecimiento es: Escuela Española
Tu curso es: 1 Medio

CHAT

Paola karen cisterna 2019-08-0:
juan hola prueba de perfil de profesor 2019-07-3
pancho hola escribo en nb1 2019-07-2:
ingrid hola escribo en nb1 2019-07-2:
ingrid hola 2019-07-2:

DATOS DEL PERFIL

Tu ID es: 1
Pertenece al grupo:
Tu Nick es: pancho
Tu nombre de registro es: Francisco Javier Solar Acevedo
Tu correo es: valparaiso@harlot.cl
Tu lugar establecimiento es: Escuela Española
Tu curso es: 2° básico



Resultados nivel 1

Resultados nivel 2

Resultados nivel 3

LISTA DE CLASES DE 1º BÁSICO A

Nombre		Nº Jugadas	Tendencia de Perfil	Situación emocional
Francisco Javier Solar Acevedo	VER	1		
Ingrid Andrea Arriagada Ponce	VER	0		
Pamela Sofia Gutierrez Lopez	VER	0		
jose amaru barnes rodriguez	VER	1		
Patricia Pacheco Tirado	VER	0		
vicente Sola Figueroa	VER	0		
Marlene Zarate Abarzua	VER	0		
Andrea Aguilera Soto	VER	0		
Alejandra Pizarro Garcia	VER	0		
Francisca Campos Mansilla	VER	0		
Andrea Campos Mansilla	VER	0		
Andrea Garcia Mansilla	VER	0		
Constanza Morales Garcia	VER	0		
Valentina Campos Aguilera	VER	0		
Cristian Mansilla Figueroa	VER	0		
Francisca Vega Gutierrez	VER	0		
Matilde Hermosilla Campos	VER	0		
Maite Mondaca Arenas	VER	0		

Mirada global de los porcentajes de las tendencias de perfiles de los estudiantes.

Perfil	Alumnos con la tendencia	¿Cómo les gusta aprender?
EXPLORADORES	0%	disertando, investigando
CREATIVOS	0%	Creando cosas, a través de dibujos
TÉCNICOS	0%	construyendo maquetas
CIENTÍFICOS	0%	investigando, observando
SANADORES	0%	jugando, en el aire libre

Mirada global de los porcentajes de las situaciones emocionales de los estudiantes.

Emocion	Alumno situac emocion
ALEGRÍA	0%
TRISTEZA	0%
RABIA	0%
MIEDO	0%

CHAT

Paola karen cisterna 2019-08-07

juan hola prueba de perfil de profesor 2019-07-31

pancho hola escribo en nb1

ingrid hola escribo en 2019-07-21

nb1 2019-07-21

ingrid hola 2019-07-21

ingrid hola 0000-00-00

ingrid hola 0000-00-00

ingrid hola hola 0000-00-00

ingrid hola 0000-00-00

ingrid hola como estas prueba

de chat con otros usuarios

ingresa tu mensaje

Perfil del usuario: Yaraya

NOMBRE	ARAYA ALLENDES YADHIELL IGNACIO
CORREO	VALPARAISO
ESTABLECIMIENTO	ESCUELA ESPANA
CURSO	PRIMERO BASICO

SITUACIÓN EMOCIONAL DE: Yaraya

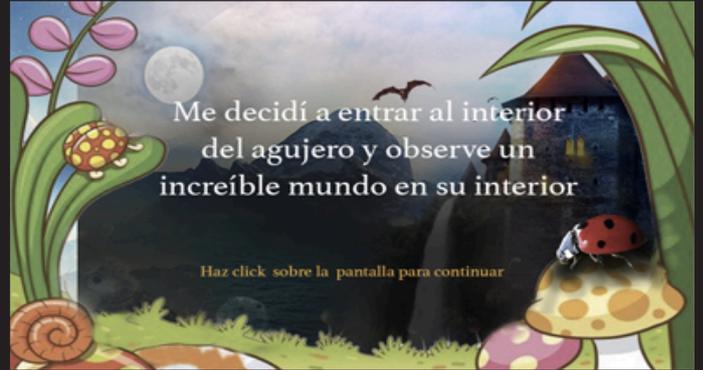
Siente un:	0%	De alegría , Frente a un problema relacionado con:	0
Siente un:	0%	De miedo , Frente a un problema relacionado con:	0
Siente un:	0%	De rabia , Frente a un problema relacionado con:	0
Siente un:	0%	De tristeza , Frente a un problema relacionado con:	Casa

HABILIDADES DE: Yaraya

Demuestra un:	0%	de empatía	0
Maneja un:	0%	de sus sentimientos y emociones	0
Demuestra un:	0%	de Toma de Decisiones	0
Demuestra un:	0%	de manejo de problemas y conflictos	
Expresa un:	0%	de autoconocimiento	0

PERFILES DE: Yaraya

CREADORES	EXPLORADORES	TÉCNICOS	CIENTÍFICOS	SANADORES
-----------	--------------	----------	-------------	-----------



www.harlot.cl

